

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN	6
2.1. Landasan Teori	6
2.1.1. Rekayasa Kebutuhan (<i>Requirement Engineering</i>).....	6
2.1.2. <i>Goal-Oriented Requirement Engineering</i> (GORE)	7
2.1.3. Metode-Metode Kebutuhan Berorientasi pada Tujuan (<i>Goal-Oriented Requirement Engineering</i> (GORE))	8
2.1.3.1. <i>iStar</i>	8
2.1.3.2. <i>Goal Based Workflow</i>	10
2.1.3.3. <i>Keep All Object Satisfied</i> (KAOS).....	11
2.1.4. <i>Responsible, Accountable, Consulted, Informed</i> (RACI)	13
2.1.5. <i>Role Bases Goal Oriented</i>	14
2.1.6. Sistem.....	22

2.1.7.	Informasi	23
2.1.8.	Sistem Informasi	24
2.1.9.	Produksi.....	24
2.1.10.	Desain Basis Data.....	30
2.1.11.	Tools Pengembangan Sistem.....	31
2.1.11.1.	<i>Business Process Modeling Notation (BPMN)</i>	31
2.1.11.2.	<i>Unified Modeling Languange (UML)</i>	36
2.1.11.3.	<i>Delphi</i>	50
2.1.11.4.	<i>SQL Server 2012</i>	51
2.2.	Kerangka Pemikiran	52
	BAB III GAMBARAN UMUM RESPONDEN	55
3.1.	Gambaran Umum Perusahaan.....	55
3.1.1.	Tujuan Perusahaan	55
3.1.2.	Struktur Organisasi.....	55
3.1.2.1.	Wewenang dan Tanggung Jawab	56
3.2.	Proses Bisnis.....	58
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	62
4.1.	Perancangan Sistem	62
4.1.1.	<i>Planning</i>	62
4.1.2.	<i>Design</i>	81
4.1.2.1.	<i>Use Case Diagram</i>	81
4.1.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	85
4.1.2.3.	<i>Class Diagram</i>	87
4.1.2.4.	<i>Sequence Diagram</i>	88
4.1.3.	<i>Coding</i>	93
4.1.4.	<i>Testing</i>	93
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	104
5.1.	Kesimpulan.....	104
5.2.	Saran	104

DAFTAR PUSTAKA	106
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	108
LAMPIRAN	L1

Universitas
Esa Unggul

Universitas
Esa Unggul

Universitas
Esa Unggul